

Utilise les documents des leçons précédentes sur la construction de l'Europe (ce sont les pages 110 à 113 du manuel). Ce n'est pas la peine d'aller sur le site de cartographie, je t'ai mis une carte en page 3. Tu pourras même me renvoyer le fichier (avec ton prénom, bien sûr).

L'Europe

- ▶ Observe les documents et étudie chacun d'eux selon la consigne donnée.
- ▶ Réalise une carte de l'Europe en suivant la fiche méthode pas à pas.

▶ Repère sur la carte les pays qui rejoignent successivement la CEE puis l'UE. Tu peux t'aider de la garde arrière du manuel si besoin.



Dates d'entrée des pays dans la CEE puis dans l'UE

- 1973 Danemark, Irlande, Royaume-Uni
- 1981 Grèce
- 1986 Espagne, Portugal
- 1990 Allemagne de l'Est
- 1995 Autriche, Finlande, Suède
- 2004 Chypre, Estonie, Hongrie, Lettonie, Lituanie, Malte, Pologne, République tchèque, Slovaquie, Slovénie
- 2007 Bulgarie, Roumanie
- 2013 Croatie

Document 1 La CEE en 1957 et son évolution

Depuis sa création en 1957, la CEE s'est peu à peu ouverte à de nouveaux membres. En 1992, elle prend le nom d'Union européenne et passe progressivement de 12 à 28 membres.

▶ Repère sur les billets d'euro ce qui montre qu'il s'agit d'une monnaie européenne. Identifie l'élément architectural représenté sur tous les billets et explique ce qu'il symbolise.



Document 2 La zone euro

Avant le 1^{er} janvier 2002, chaque pays de l'Union européenne avait sa propre monnaie : le franc en France, le mark en Allemagne, la lire en Italie, etc. Depuis cette date, des pays membres de l'Union européenne ont renoncé à leur devise nationale au profit d'une monnaie unique : l'euro (€).

Aujourd'hui, 19 pays font partie de la zone euro :

- Allemagne • Autriche • Belgique • Chypre • Espagne • Estonie • Finlande
- France • Grèce • Irlande • Italie • Lettonie • Lituanie • Luxembourg • Malte
- Pays-Bas • Portugal • Slovaquie • Slovénie.

► Retrouve l'origine du nom « espace Schengen ». Explique ce qu'implique le principe de liberté de circulation et précise quelles sont les conséquences pour les États signataires.

« L'espace Schengen désigne un espace de libre circulation des personnes entre les États signataires. Le principe de la liberté de circulation des personnes implique que tout individu une fois entré sur le territoire de l'un des pays membres, peut franchir les frontières des autres pays sans subir de contrôles. Pour se déplacer, il n'a plus besoin de passeport. [...] »

Depuis le 1^{er} juillet 2013, l'espace Schengen regroupe 26 États : Allemagne, Autriche, Belgique, Danemark, Espagne, Estonie, Finlande, France, Grèce, Hongrie, Islande, Italie, Lettonie, Liechtenstein, Lituanie, Luxembourg, Malte, Norvège, Pays-Bas, Pologne, Portugal, République Tchèque, Slovaquie, Slovénie, Suède, Suisse. »

D'après le site gouvernemental vie-publique.fr.

Document 3 L'espace Schengen

Ressources

SUR INTERNET

1 Pour trouver un fond de carte de l'Europe, rends-toi sur le site cartotheque.sciences-po.fr. 2 Tape les mots clés « fonds de carte Europe » dans le moteur de recherche. 3 Ouvre le fichier de la carte qui t'intéresse puis télécharge-le.



DANS LE MANUEL

Pages 110 à 113.

La carte

Étape 1 Choisir le thème

Choisis le **thème** de ta carte.

- Sur le thème de l'Europe, tu peux traiter :
- l'agrandissement de l'Union européenne ;
 - la zone euro ;
 - l'espace Schengen.

Étape 2 Rassembler les informations

Collecte les **informations** que tu souhaites représenter. Tu peux aussi faire des recherches sur Internet ou en bibliothèque.

Étape 3 Compléter la carte

Télécharge un **fond de carte** de l'Europe et imprime-le. Repère sur la carte les pays qui t'intéressent et indique leurs noms, en écrivant de manière précise et régulière.

Étape 4 Choisir la légende

Représente par des **codes particuliers** (formes, symboles, couleurs) les informations que tu veux représenter sur la carte.

- Par exemple, tu peux choisir :
- le signe € pour les pays de la zone euro ;
 - une étiquette avec la date d'entrée des pays de l'UE ou une couleur par date ;
 - une couleur pour les pays de la zone Schengen.

Étape 5 Donner un titre et ajouter la légende

Trouve un **titre** pour ta carte.

Ajoute la **légende** en indiquant la signification de chaque code et de chaque couleur utilisé.

Pour aller plus loin

En suivant la même **méthode**, tu peux traiter deux thèmes sur une seule carte. Dans ce cas, ta légende doit être très précise.

